



Projekt pn. „Cyfrowy Jednorożec” współfinansowany z EFS w ramach RPOWM na lata 2014-2020.

Załącznik nr 1e – Opis Przedmiotu Zamówienia

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Część V Pomoce dydaktyczne do zajęć specjalistycznych

Opis minimalnych wymaganych parametrów		
<u>Emocje gra – 1 szt.</u>		
Zawartość	6 zdjęć A4, kafelki opisujące emocje: 6 x 10 szt o wym. 10 x 3 cm, 6 dużych o wym. 21 x 4 cm.	
<u>Gra typu memory – 1 szt.</u>		
Zawartość gry	48 twardych plakietek o wymiarach 7,5x7,5 cm	
<u>Pięczki z emocjami – 1 szt.</u>		
Ilość piątek w zestawie	6	
<u>Dywaniki dydaktyczne – 1 szt.</u>		
Rodzaj	Dywaniki przedstawiające stany emocjonalne	
Ilość	12	
<u>Makotka Edukacyjna – 1 szt.</u>		
Rodzaj	Twarz	
Wymiar	50x70cm	
<u>Zestaw kontrolny dla nauczyciela – 8 szt</u>		
Rodzaj	Zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Jako uzupełnienie do książek z zakresu system edukacji.	
<u>Gra z pytaniami – 1 szt.</u>		
Ilość pytań w grze	900	
Zawartość	plansza do gry 6 pionków 55 kart dla dzieci 55 kart dla dorosłych	

	zasady gry	
<u>Książka z ćwiczeniami – 1 szt.</u>		
Rodzaj	Ćwiczenia rozwijające zdolność logicznego myślenia	
Ilość stron	110	
<u>Gra dotykowa – 1 szt.</u>		
Zasady gry	Na początku rozrywki kolorowe fanty umieszcza się w woreczku, a dziecko za pomocą dotyku musi odgadnąć, co przedstawia losowany przez nie element. Gdy odgadnie, w nagrodę, na takim samym obrazku na planszy może położyć swój żeton.	
<u>Podręcznik do system edukacji, lektury – 8 szt.</u>		
Cel podręcznika	uzupełnianie tekstu brakującymi wyrażeniami i zwrotami, pasującymi logicznie i gramatycznie doskonalenie umiejętności kojarzenia faktów i zdarzeń oraz analizowania i zapamiętywania treści wzbogacanie słownictwa dziecka i rozwijanie jego zdolności porozumiewania się.	
<u>Podręcznik do systemu edukacji, zegar i kalendarz – 4 szt.</u>		
Cel podręcznika	odczytywania godzin, kwadransów i minut na zegarze tradycyjnym i elektronicznym nazw miesięcy zapisywania dat właściwego użycia terminów służących do określania czasu takich jak: teraz, przedtem, potem, dłużej, krócej, dzisiaj, wczoraj, rano, wieczór stosowania numeracji rzymskiej I-XII rozmieszczenia dni świątecznych w kalendarzu i posługiwania się nim.	
<u>Podręcznik do systemu edukacji, nauka czytania – 4 szt.</u>		
Cel podręcznika	Dziecko uczy się: * odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenie z odpowiednimi obrazkami, * odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, * odczytywania i łączenie w pary rymujących się wyrazów 1-sylabowych, * wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, * określania kolejności liter w alfabecie, * utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, * uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami.	
<u>Przewlekanka z misiami – 1 szt.</u>		
Zawartość	Misie do nawlekania, sortowania i przeliczania. Misie mają różne kolory i inną liczbę otworów. W zestawie 3 sznurówki do przewlekania.	
<u>Pomoc do zajęć wyrównawczych – 1 szt.</u>		

W zestawie	<ul style="list-style-type: none"> 1) Segregator – to aż 660 kart pracy o tematyce polonistycznej, matematycznej oraz przyrodniczej, w tym 40 plansz przyrodniczych. Nauczyciel może bez trudu dobrać materiały zgodne z realizowanym na bieżąco programem – tak, aby w przystępny sposób omówić z uczniem zagadnienia sprawiające mu szczególną trudność. 2) Teczka z 22 pomocami dydaktycznymi – to m.in. gry polonistyczne i matematyczne, historyjki, plansze obrazkowe, mapy myśli, banknoty i monety oraz znacznie więcej. Nauczyciel może je wykorzystać dla urozmaicenia zajęć lub zwizualizowania trudniejszych zagadnień. 	
<u>Ćwiczenia na koncentrację – 1 szt.</u>		
Cel ćwiczeń	Książka z zadaniami. Zadania polegają na przykład na wyszukiwaniu różnic, dobieraniu par, zabawach wyrazowych, przerysowywaniu figur. Dziecko wykonując ćwiczenia, oprócz doskonalenia koncentracji uwagi, rozwija także wiele innych funkcji: kształci percepcję wzrokową i orientację przestrzenną, trenuje pamięć i logiczne myślenie, usprawnia motorykę małą i koordynację wzrokowo-ruchową. Zadania pomyślane są tak, aby uczeń nie nudził się, ale w przyjemny i pożyteczny sposób spędzał wolny czas.	
<u>Podręcznik do zajęć z indywidualnych potrzeb rozwojowych – 1 szt.</u>		
Wydanie	2018	
Ilość stron	130	
<u>Zestaw klocków – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	Zbuduj zakręcone modele na kółkach z tym ciekawym zestawem. Znajdziesz w nim bogaty wybór kół i opon w różnych kolorach i rozmiarach oraz komplet kolorowych elementów, takich jak cegiełki, kształty i oczy. zestaw zawiera szeroki wybór kół oraz komplet kolorowych klocków i specjalnych elementów, takich jak kształty i oczy zestaw zawiera przeznaczone dla dzieci instrukcje budowania o trzech poziomach trudności	
<u>Zabawy z klockami książka – 1 szt.</u>		
Wydanie	2010	
Ilość stron	36	
<u>Ćwiczenia interaktywne z języka polskiego – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw 150 kart pracy wydrukowanych z programu	
<u>Puzzle mapa Europy – 1 szt.</u>		
Wymiary	58x39cm	
<u>Ramka do nauki sznurowania – 1 szt.</u>		
Wymiary	30x30x2cm	
<u>Ramka do ćwiczeń ze sprzączkami – 1 szt.</u>		

Wymiary	30x30x2cm	
<u>Ramka do ćwiczeń z dużymi guzikami – 1 szt.</u>		
Wymiary	30x30x2cm	
<u>Historyjki obrazkowe – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)	
<u>Tabliczki z emocjami gra – 1 szt.</u>		
Cel gry	Rozwija umiejętność wyrażania i rozpoznawania emocji. Gra stymuluje rozwój spostrzegania wzrokowego oraz umiejętność planowania. Drewniana układanka składa się z tabliczek, zawiera 18 elementów (6 - oczy, 6 - włosy, 6 - usta), z których można ułożyć 6 twarzy wyrażających emocje. W zestawie są 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy - odpowiedniki obrazków na tabliczkach. Gra polega na układaniu twarzy zgodnie ze wskazaniami z wyrzucanych kostek.	
<u>Uzależnienia, program multimedialny – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	Płyta CD z kilkudziesięcioma elektronicznymi dokumentami z możliwością ich wydruku Gry w formie kartonów na dodatkowe zajęcia Materiały szkoleniowe Szeroki zakres tematyczny (uzależnienia od alkoholu, nikotyny, substancji psychoaktywnych, gier komputerowych, internetu, zakupów, ryzykownych zachowań) Materiały i scenariusze na lekcje wychowawcze i spotkania z rodzicami Poradnik metodyczny	
<u>Spadochron animacyjny – 1 szt.</u>		
Kolor	tęczowy	
Średnica	3,5m	
<u>Lustro logopedyczne – 1 szt.</u>		
Wymiary	60x120cm	
<u>Karty logopedyczne do gry – 24 szt.</u>		
Tematyka	głoski	
Różne części	tak	
<u>Karta badania logopedycznego – 1 szt.</u>		
Wydanie	2014	
W zestawie	teczka zbiorcza - w formacie A4 instrukcje i karty w oprawie zeszytowej - 24 strony. Zawiera wstęp do karty, instrukcje kart badania, szablon wywiadu, karty badan do wszystkich trzech części, klucze do wszystkich trzech części, kartę zbiorczą, materiał obrazkowy-wyjaśniający oznaczenia na kartach z obrazkami, załączniki 1a oraz 1b.	

	<p> płyta CD z wersjami elektronicznymi kart i instrukcji (do druku). Wersje elektroniczne (PDF) wstępu do karty, instrukcji kart badania, szablonu wywiadu, kart badan do wszystkich trzech części, kluczy do wszystkich trzech części, karty zbiorczej, materiału obrazkowego oraz załączników 1a i 1b.</p>	
<u>Logopedyczna gra planszowa – 1 szt.</u>		
Zestaw	2 gry	
Cel gier	<p>gra przeznaczona jest do ćwiczeń artykulacji głosek sz, ż, cz, dż i s, z, c, dz oraz ich prawidłowego różnicowania artykulacyjnego i słuchowego. Gra składa się z 44 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż i 44 obrazków z głoskami s, z, c, dz. Gra posiada kilka wariantów, które urozmaicają jej wykorzystanie podczas terapii. Do gry potrzebna jest kostka, od 1 do 4 pionków dla każdego gracza.</p> <p>gra przeznaczona jest do ćwiczeń artykulacji oraz różnicowania głosek k-g i t-d. W grze może brać udział od 2 do 4 graczy. Do gry potrzebne są jeszcze dwa pionki i pionowe paski do zakrywania obrazków. Gra posiada kilka wariantów.</p>	
<u>Kostki logopedyczne – 1 szt.</u>		
Wydanie	2014	
Opis	40 łatwych do złożenia szablonów kostek wraz z opisem sposobów wykorzystania ich w terapii. Każda z kostek służy ćwiczeniu jednej głoski lub opozycji kilku głosek. Na kostce znajduje się 6 zdjęć, których nazwy zawierają ćwiczony dźwięk. Materiał wyrazowy dobrano tak, aby słowa nie zawierały pozostałych głosek z tego samego szeregu. Każdy logopeda lub rodzic może sam stworzyć zabawę z kostkami, która będzie dostosowana do indywidualnych potrzeb i możliwości dziecka.	
<u>Sylaby, karty logopedyczne – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	<ul style="list-style-type: none"> - 234 kartoniki formatu A6 zadrukowane w kolorze i dwustronnie zabezpieczone folią - 25 przekładek z oznaczeniem literowym <p>Całość zamykana w drewnianym pudełku.</p>	
<u>Ćwiczenia poprawnej wymowy – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	<ul style="list-style-type: none"> - Zbiór sześciu udźwiękowionych logowirówek do rozwijania percepcji słuchowej i utrwalania poprawnej wymowy; - 40 puzzli obrazkowo-sylabowych – składanie obrazków i czytanie wyrazów sylabami; - Zabawy słuchowe – dopasowywanie usłyszanych dźwięków (głosek, logotomów, sylab) do odpowiednich znaków literowych (49 zestawów); - 35 układanek sylabowych – podpisywanie obrazków sylabami; - Ponad 100 uzupełnianek – uzupełnianie podpisów obrazków brakującymi literami lub dwuznakami; - Artykulacyjne karty ćwiczeń do wydruku. 	

<u>Logopedyczny test – 2 szt.</u>		
Wydanie	2009	
<u>Gra edukacyjna sylaby – 2 szt.</u>		
Opis	gra dydaktyczna, polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy gry ćwiczą swą spostrzegawczość, refleks, kojarzenie właściwych słów, a także utrwalają poprawną pisownię budowanych wyrazów.	
<u>Gra edukacyjna pamięciowa – 2 szt.</u>		
Opis	Gra polega na ułożeniu kostek zgodnie ze wzorem na odsoniętej (na chwilę) karcie ze stosu "kart wzorów". Czas na ułożenie odmierzany jest przez klepsydrę. Gracz, który najszybciej będzie układał kostki według zapamiętanego wzoru zostanie zwycięzcą. Gra jest świetnym treningiem spostrzegawczości, pamięci i wyobraźni przestrzennej. Stanowi dobrą zabawę dla całej rodziny.	
<u>Klocki dotykowe – 2 szt.</u>		
Materiał	Drewno	
Ilość klocków	9	
<u>Flipper logopedyczny – 2 szt.</u>		
Zawartość zestawu	tablica magnetyczna o wymiarach ok. 45,5 x 33,5 cm 2 półkule służące jako nóżki do planszy 21 drewnianych elementów magnetycznych w różnych kształtach i kolorach drewniana kulka styropianowa kulka piłka do ping-ponga 20 kolorowych słomek	
<u>Pomoc do ćwiczeń oddechowych – 16 szt.</u>		
Rodzaj pomocy	Helikopter napędzany oddechem	
<u>Dmuchałka – 2 szt.</u>		
Materiał	Drewno	
Zawartość zestawu	Dmuchałka, piłeczki, słomka	
<u>Gra typu pamięć z dźwiękiem – 2 szt.</u>		
Ilość klocków	12 (6 par)	
<u>Zeszyty logopedyczne – 2 szt.</u>		
Ilość zeszytów w zestawie	18	
Cel pomocy	pakiet 18 zeszytów pozwala dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześniej rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób słownictwa, opanować sztukę czytania ze	

	zrozumieniem, uczyć się języków obcych, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów.	
<u>Gra obrazkowa głoski – 10 szt.</u>		
Ilość obrazków	50	
<u>Zeszyt ćwiczeń artykulacyjnych – 10 szt.</u>		
Wydanie	2012	
Liczba stron	60	
<u>Zestaw gier – 2 szt.</u>		
Ilość gier	8	
Cel gry	Gra wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową; naucza rozróżniać kolory i nazywać przedmioty.	
<u>Lustro logopedyczne duże – 2 szt.</u>		
4 stanowiska	tak	
<u>Regał – 1 szt.</u>		
Wymiary	80x40x200cm	
Wyposażenie	Półki, szuflady	
<u>Zestaw meblowy – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	Stół, 6 krzeseł	
Wymiar blatu	140x70cm	
<u>Karty logopedyczne sylaby – 3 szt.</u>		
Rodzaj	Karty do nauki czytania sylab	
<u>Gra logopedyczna, czytanie wyrazów – 1 szt.</u>		
Zasady gry	Z puzzli leżących na stole należy odnaleźć jak najwięcej pasujących do siebie par, z których jeden element przedstawia obrazek, a drugi pierwszą literę nazwy obrazka lub jego nazwę	
<u>Gra edukacyjna słowa – 1 szt.</u>		
Zawartość opakowania	117 żetonów z literami plansza 4 pionki kostka do gry instrukcja	
<u>Puzzle ortograficzne – 1 szt.</u>		
Cel gry	W odmierzanym przez klepsydre czasie gracze starają się jak najszybciej uzupełnić brakujące litery w wybranych wyrazach. Wygrywa ten, kto prawidłowo ułoży jak najwięcej wyrazów.	
<u>Słowna gra logopedyczna – 2 szt.</u>		
Zawartość opakowania	9 plansz 1 plastikowa ramka	

	1 notes instrukcja	
<u>Gra edukacyjna dźwiękowa – 1 szt.</u>		
Gra typu pamięć	tak	
Zasady	Gra polega na zapamiętaniu poszczególnych dźwięków i zebraniu jak największej liczby par, które tworzą się z dwóch klocków-grzechotek wydających ten sam dźwięk.	
<u>Obrazki i wyrazy do badania i doskonalenia słuchu – 1 szt.</u>		
Zawartość zestawu	Zestaw składa się z 252 obrazków i wyrazów na kartonikach. Materiały te służą zarówno do badania, jak i doskonalenia słuchu fonemowego u dzieci	
<u>Logopedyczna gra typu kółko i krzyżyk – 1 szt.</u>		
Zawartość opakowania	dwustronna plansza 40 kartoników obrazkowych zawierających głoskę SZ 40 kartoników obrazkowych zawierających głoskę Ż 2 woreczki strunowe instrukcja	
<u>Pomoc dla dzieci z zaburzoną wymową – 1 szt.</u>		
Opis	zbiór różnorodnych ćwiczeń (krzyżówki, rebusy, wykreślanki, rozsypanki, uzupełnianki, szyfrogramy) przeznaczonych dla uczniów szkoły podstawowej mających trudności w pisaniu, czytaniu oraz wymawianiu głosek szeregu syczącego: s, z, c, dz.	
<u>Zestaw podręczników do poprawnej wymowy – 1 szt.</u>		
Ilość w zestawie	10	
<u>Materiały do ćwiczeń emisji głosu – 1 szt.</u>		
Opis	Książka pokazuje, w jaki sposób ćwiczyć głos i dlaczego należy to robić. Na początku w przystępny sposób opisana jest budowa narządów mowy i najczęściej spotykane choroby. W drugiej części książki znajduje się bogaty zbiór ćwiczeń oddechowych, ćwiczeń słuchu i narządów mowy.	
Ilość stron	60	